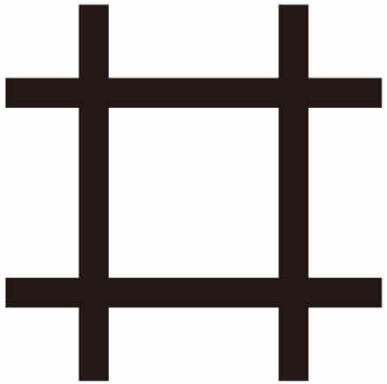
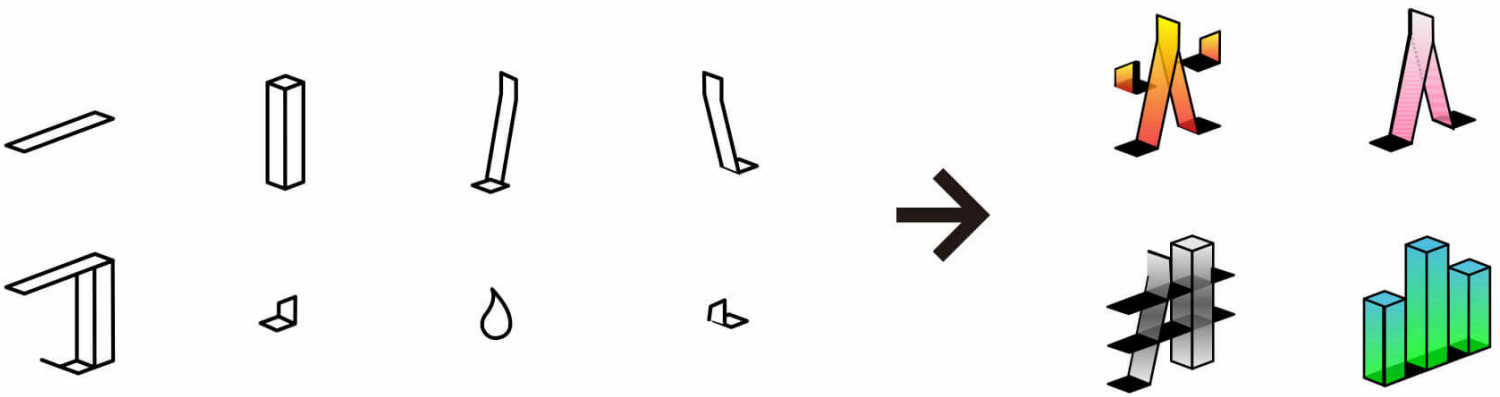
# 一.[世界观]



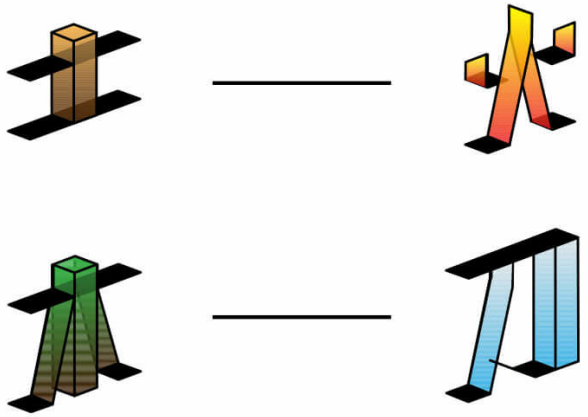
.网格——Cyberspace

.文字——井(Well)

# 字——笔划——拆解——组合——字



字——含义——关联——叙事——字



# 二.[玩法]

**类型**:文字游戏(但并不是 text-game),解密游戏。

**操作**:左键拖拽,右键拆分,笔划可在特定区域组合。

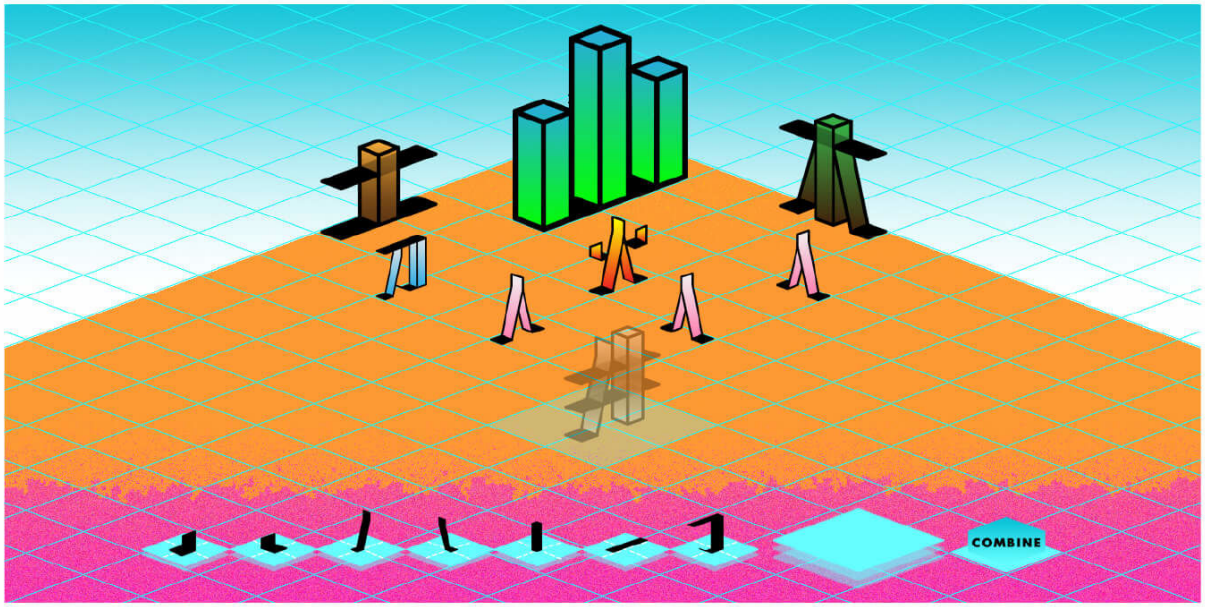
**目标**:造**井**,取水,续命。

**结局**:开放式,多种结局

# 三.[设计]

空间设计

Cyberspace



打工作室

字体设计

TypeDesign




H!t-Studio.cn

people



crowd



bird



bird(be shot)



body(people be killed)



mountain



tree



soil



sun



moon



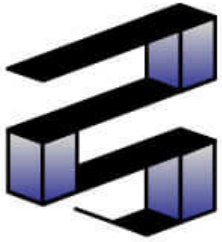
fire



knife



bow



well



the frame of well



# 四.[攻略]

## 1.字形大全

表世界:山,木,刀,人,土,火

里世界:日,月,鸟,弓,尸,众

结局:井,血井,水井

## 2.字形拆解规则

木——分解成笔划（刀）

山——被分解成笔划（众）——日＋月＋鸟（出现）

山／木——火灾结局（火）

土——分解成笔划（右键）

刀——分解成笔划（右键）——弓（两横两划）

弓——鸟（装上一横射）——乌鸦（中间）＋蓝色水滴（出现）

弓——日（箭射九次）——下雨,所有人存活——一人奔月

火——分解成笔划——乌鸦（中间）＋蓝色水滴（用土扑灭）

日——出现之后没有树，3回合后人会被晒死

鸟——出现之后没有树，5秒后直接飞走，无法出现完美结局（箭射九次）

鸟——被射中掉落——蓝色水滴——水井结局（弓装上一横）（出现）

人——尸——血井结局（刀）（火）

人＋人＋人——众——无法拿刀杀死——可以被晒死（组合）

无火——三回合后，野兽结局

**1.血井结局—**人死后成尸，火烧后形成血井，其他人被毒死

**2.枯井结局－**无人死亡，造出井，但资源不够，只存活一人　　另外两个人成尸？（动画？）

**3.水井结局－**无人死亡，射下鸟后获得圣水，造出水井，全部存活

**4.火灾结局－**用火烧山或烧木，引发大火，全灭

**5.全灭结局－**拆解火之后，三昼夜无火，所有人被野兽咬死；或用刀杀死所有人

**6.后羿结局－**不造井，造出弓后射太阳9次后下雨，全部存活，并有一人登月